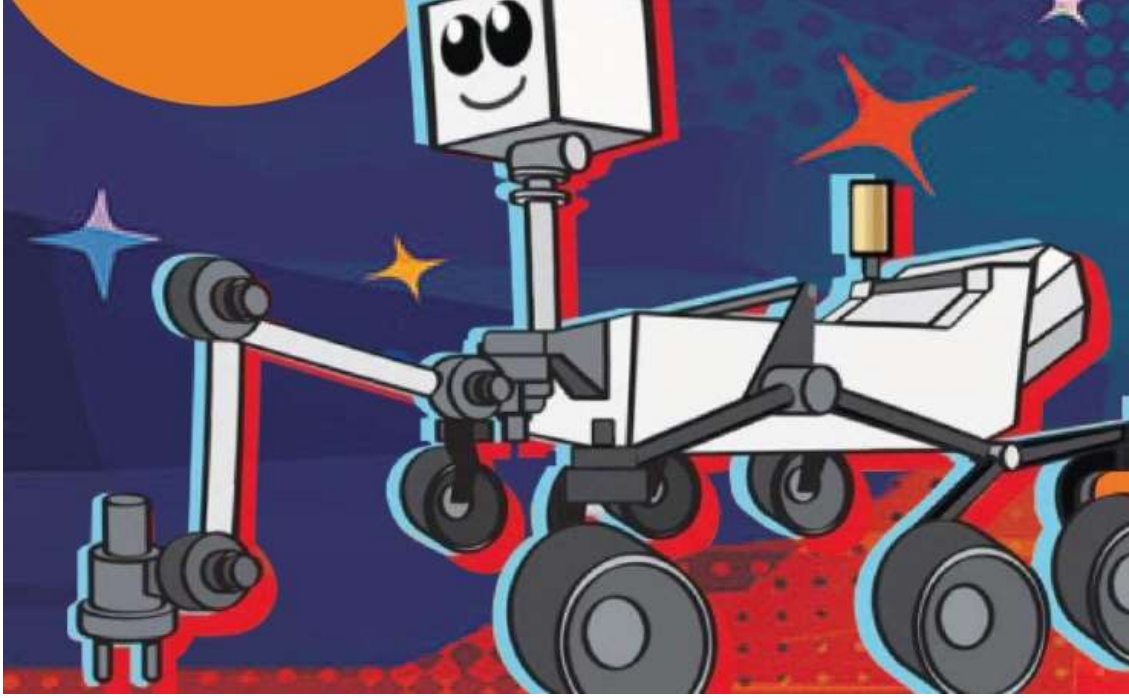




الهيئة الوطنية لعلوم الفضاء تطلق مسابقة تقنية افتراضية

06 يوليو 2020



المنامة في 06 يوليو / بنا / تنظم الهيئة الوطنية لعلوم الفضاء بالشراكة مع شركة كليفر بلاي (Clever Play) مسابقة تعليمية افتراضية على الإنترنت تختص بعلوم الفضاء تستهدف الطلبة البحرينيين الذين تتراوح أعمارهم بين 7 و 12 سنة، وذلك بهدف توعية هذه الفئة وتوسيع مداركها بأهمية علوم المستقبل والتي تأتي على قمتها العلوم المرتبطة بالتطبيقات الفضائية والبرمجة.

وقالت الهيئة إن هذه المسابقة تأتي لعرض وتطوير مهارات الطلبة في البرمجة إلى جانب المساهمة في التطوير والتفكير الإبداعي، علاوةً على تحقيق المتعة التعليمية والترفيهية من المنزل.

وصرح الدكتور محمد إبراهيم العسيري الرئيس التنفيذي للهيئة، بأن هذه المسابقة هي وسيلة قيمة للطلاب لتحفيز مهارات الابتكار لديهم من خلال تصميم لعبة استكشاف للفضاء باستخدام منصة البرمجة MIT Scratch الحائزة على جوائز عديدة، والتي تتطلب التفكير الحسابي واستخدام الرياضيات من خلال تضمين عناصر real rover mission planning وذلك لإنشاء لعبة فضائية من تصميمهم الخاص.

وقال ان المسابقة تهدف كذلك إلى تشجيع الطلاب على تعلم البرمجة واكتساب العديد من المهارات الأساسية وصقل مهارات أخرى، حيث سينتهي الطالب من المسابقة باكتساب مهارات لمواجهة تحديات القرن الواحد والعشرين والتعامل مع التغييرات المتسارعة في مختلف جوانب حياتهم، مثل مهارات البرمجة والتفكير الناقد، وحل المشكلات، والتحليل المنطقي والتفكير الحسابي ومهارة الابتكار.

ودعا العسيري الطلبة ممن تنطبق عليهم الشروط للمشاركة واستثمار وقتهم خلال فترة الصيف في هذه المسابقة الشيقة عبر زيارة الموقع: <https://www.nssa.gov.bh/space-game-competition/> علماً بأن باب التسجيل يغلق يوم السبت 25 يوليو.

وأوضح أنه سيتم الإعلان عن الفائزين بالمراكز الثلاثة الأولى في ختام المسابقة والذين سيحصلون فيها على مجموعات STEM التعليمية وشهادات وجوائز ستكون بداية مثالية للانطلاق وبدء رحلتهم التعليمية بشغف في مجال STEAM، كما سيحصل المشاركون الآخرون على شهادات الكترونية توثق مشاركتهم.

ن ف / ع ع